Informations de base

2020/2073(INL) INL - Procédure d'initiative législative	Procédure terminée
Défis pour les organisateurs d'événements sportifs dans l'environnement numérique **Subject** 3.30.06 Technologies de l'information et de la communication, technologies numériques 4.10.13 Sports	

Acteurs principaux

Parlement européen

Commission au fond	Rapporteur(e)	Date de nomination
JURI Affaires juridiques	DZHAMBAZKI Angel (ECR)	15/06/2020
	Rapporteur(e) fictif/fictive DIDIER Geoffroy (EPP) ROS SEMPERE Marcos (S&D) VÁZQUEZ LÁZARA Adrián (Renew) BREYER Patrick (Greens /EFA) LEBRETON Gilles (ID)	

Commission pour avis	Rapporteur(e) pour avis	Date de nomination
CULT Culture et éducation (Commission associée)	FRANKOWSKI Tomasz (EPP)	16/04/2020

Commission européenne

DG de la Commission	Commissaire
Éducation, jeunesse, sport et culture	GABRIEL Mariya

Evénements clés

Date	Evénement	Référence	Résumé
27/05/2020	Annonce en plénière de la saisine de la commission		

27/05/2020	Annonce en plénière de la saisine des commissions associées		
13/04/2021	Vote en commission		
23/04/2021	Dépôt du rapport de la commission	A9-0139/2021	
17/05/2021	Débat en plénière		
19/05/2021	Décision du Parlement	T9-0236/2021	Résumé

Informations techniques	
Référence de la procédure	2020/2073(INL)
Type de procédure	INL - Procédure d'initiative législative
Sous-type de procédure	Demande de proposition législative
Base juridique	Règlement du Parlement EP 47
Autre base juridique	Règlement du Parlement EP 165
État de la procédure	Procédure terminée
Dossier de la commission	JURI/9/02933

Portail de documentation

Parlement Européen

Type de document	Commission	Référence	Date	Résumé
Projet de rapport de la commission		PE657.490	17/11/2020	
Amendements déposés en commission		PE662.060	15/12/2020	
Avis de la commission	CULT	PE658.792	09/02/2021	
Rapport déposé de la commission, lecture unique		A9-0139/2021	23/04/2021	
Texte adopté du Parlement, lecture unique		T9-0236/2021	19/05/2021	Résumé

Informations complémentaires

Source	Document	Date
Commission européenne	EUR-Lex	

Réunions avec des représentant(e)s d'intérêts, publiées conformément au règlement intérieur

Rapporteur(e)s, rapporteur(e)s fictifs/fictives et président(e)s des commissions

Transparence

Nom	Rôle	Commission	Date	Représentant(e)s d'intérêts
VÁZQUEZ LÁZARA Adrián	Président(e) de commission	JURI	26/04/2022	Sky Group

Défis pour les organisateurs d'événements sportifs dans l'environnement numérique

2020/2073(INL) - 19/05/2021 - Texte adopté du Parlement, lecture unique

Le Parlement européen a adopté par 479 voix pour, 179 contre et 40 abstentions, une résolution contenant des recommandations à la Commission sur les défis pour les organisateurs d'événements sportifs dans l'environnement numérique.

Les députés rappellent que le sport joue un rôle clé dans la prospérité sociale, culturelle et économique de l'Union et promeut des valeurs communes de solidarité, de diversité et d'inclusion sociale, en contribuant de manière significative à l'économie et au développement social. Ils estiment que les recettes générées par l'organisation d'événements sportifs devraient contribuer dans une plus large mesure au financement d'activités sportives bénéfiques pour la société. Une partie de ces recettes devrait être orientée vers le développement des sports amateurs, du handisport et des sports moins médiatisés.

Le Parlement a demandé à la Commission de soumettre sans attendre, sur la base de l'article 114 du traité sur le fonctionnement de l'Union européenne et après avoir effectué les analyses d'impact nécessaires, **une proposition d'actes législatifs**, suivant les recommandations ci-après:

- améliorer le cadre juridique actuel de l'Union relatif au **respect des droits de propriété intellectuelle** en ce qui concerne les événements sportifs en direct, et renforcer l'efficacité de ce cadre, compte tenu de la nature spécifique des événements sportifs et, en particulier, de leur valeur à court terme, en s'appuyant sur les bonnes pratiques ayant cours au sein des États membres;

- établir une norme commune de qualité et de fiabilité technique de l'Union pour les logiciels déployés par les titulaires de droits, les intermédiaires et autres fournisseurs de services pour détecter les événements sportifs en direct diffusés illégalement, en vue de la création d'un système de certification pour les «**signaleurs de confiance**»;

- **lutter contre le piratage en ligne des événements sportifs** diffusés «en direct» en clarifiant la législation existante pour garantir le **retrait immédiat** des contenus d'événements sportifs en direct diffusés illégalement en ligne : en tout état de cause, le retrait devrait s'opérer au plus tard dans les 30 minutes à compter de la réception de la notification de l'existence des retransmissions illégales émise par les titulaires des droits ou par un signaleur de confiance certifié;

- obliger les intermédiaires, dans la future législation sur les services numériques, à mettre en place des **obligations efficaces en matière de connaissance de leur clientèle** commerciale afin d'éviter que leurs services ne fassent l'objet d'une utilisation abusive pour faciliter la diffusion illégale en continu d'événements sportifs;

- prévoir que les **notifications** émises par des signaleurs de confiance certifiés sont réputées exactes et fiables et que, par conséquent, les contenus d' événements sportifs en direct diffusés illégalement en ligne notifiés par un signaleur de confiance certifié devraient être immédiatement retirés ou l' accès à ces contenus devrait être immédiatement bloqué;

- autoriser le recours à des **injonctions de blocage** qui couvrent toute la diffusion en direct d'un événement sportif, mais qui sont limitées à la durée de la diffusion en direct, de façon à ne bloquer le site internet contrevenant que pendant la durée de l'événement; ces injonctions devraient être temporaires;

- introduire la possibilité pour l'autorité judiciaire ou administrative compétente de délivrer des injonctions pour exiger le **retrait en temps réel** des contenus d'événements sportifs en direct en ligne illégaux ou le blocage en temps réel de l'accès à ces contenus;

- préciser que la **responsabilité** de la diffusion illégale d'événements sportifs n'incombe ni aux supporters ni aux consommateurs.